



NINTENDO

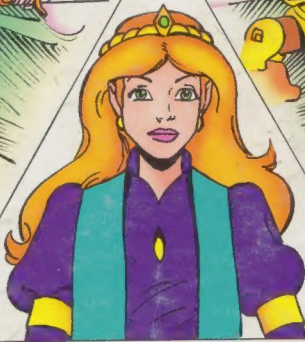
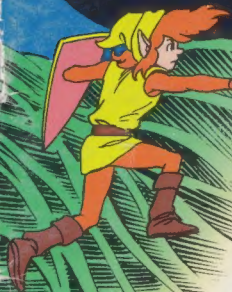
LEHTI

LINK ja ZELDA

Captain N

THE GAME MASTER

KESÄINEN
TUPLA
NUMERO



SUPER MARIO BROS. 3

UUTU PELLI





EXPERIENCE BIONIC COMMANDO POWER



Oletko valmiina sarjatulen katkaiseen toimintaan?
 Parasta olla, sillä Bionic Commando on Capcomin uusi best-seller Nintendon valtakuntaan!
 Varaudu kaikkeen mahdolliseen ja ole valmiina mahdolliseen, sillä Bionic Commandon sähköinen grafiikka ja futuristiset taistelutantereet eivät jätä ketään kylmäksi.
 Sinulla on lisävarusteena tehokas mekaaninen käsi, jonka rinnalla kuuden miljoonan dollarin miehet näyttävät pennittömiltä onnenonkijoilta!
 Olet yhden miehen pysäyttämätön armeija, mutta yrittäjiä riittää...
 Ole siis valppaana!

Screen shots from the Nintendo Entertainment System



CAPCOM®



Myynti valtuutetut Nintend-jälleenmyyjät kautta maan!
 Maahantuonti: Funente Oy
 90-670 455

Sisältö

Nintendo-lehden paksu kesännumero sisältää mm. seuraavia makupaloja:

4. Pääkirjoitus - Klubin kesätervehdys

5. Marion, Toadin ja prinsessan kesäseikkailu

15. Link on päivän kuninkaana

25. Kärkilistat

26. Koopa ja lapset rannalla

27. Yhteispeliä - Mario ja Tantanga jatkavat

38. Super Mario Bros. 3 -pelin esimakua

41. Box Mario

44. Apook-yhtymän mainos

46. Captain N esittelee kykyjään

48. Kuukauden kilpailu. Voita Super Mario Bros. 3 -peli!

49. Apook-yhtymän toinen mainos

50. Seuraavassa numerossa

Ja lopuksi: oikein hauskaa kesää!

Osoitteita ja puhelinnumeroita

Käytä seuraavaa osoitetta kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: **Funente Oy, Särkinientie 5 C, 00210 HELSINKI**. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä korttiin selvästi, mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttisi omaa nimeäsi ja osoitettasi.

Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, vaan pyydämme teitä ystävällisesti soittamaan seuraaviin numeroihin:

Nintendoklubi:

Petteri ja Micke vastaavat kysymyksiisi maanantaisin, tiistaisin ja keskiviikkoisin klo 17.00-21.00 ja lauantaisin klo 12.00-16.00.

Klubin puhelinnumero on 90-670 544

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic,
puh. 931-141900

Nintendo-express:

Super-Pepe Kokko

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 TAMPERE. Tilaajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja: Jukka Torvinen. Suomentanut: Laila Takolander. TM & © 1991 Nintendo. All rights reserved. Painopaikka Tampereen Arpatehdas/Algraphics Oy, Tampere 1991. Tilaushintaan sisältyy 16 -sivuinen Power Player -liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

Nintendon kesätervehdys

Parahin lukija,

Taas on kesä ja aurinko paistaa. Kesän lopussa on kulunut vuosi siitä, kun pitelit käsissäsi ensimmäistä Nintendo-lehteä. Toivomme, että olet tyytyväinen lehteen ja sen kehitykseen. Yritämme koko ajan parantaa lehteämme hieman.

Lehden toimitus on jälleen kesäkuun alussa vierailut Chicagossa järjestetyillä CES-messuilla. Olemme tutustuneet loppuvuoden 1991 ja alkuvuoden 1992 uutuuksiin. Näiden pelien joukossa on niin jännitystä, seikkailua, toimintaa, aivovoimistelua kuin huumoriakin. Kannattaa lukea Nintendo-lehteä niin tiedät, milloin mikäkin peli ilmestyy. Näiden pelien joukosta löydät varmasti itsekin monta uutta suosikkia!

Tässä numerossa esittelemme teille ensimmäisen Nintendo-kilpailun. Tämä kilpailu ja High Scores -palsta sivuuttavat tähänastisen Power Player -palstan. Joten tästä lähtien valitsemme parhaimmat pelaajat valokuvien avulla - ota siis kamera esiin ja nappäile. Nintendo-kilpailusta voit lukea lisää tämän palstan alapuolelta.

Näin kesällä kannattaa ulkoilla ja nauttia luonnosta oikein roppakaupalla. Kun pelihimo iskee, voit aina kaivaa Game Boy -yksikön taskustasi... eli oikein aurinkoista ja rentouttavaa kesää teille kaikille!

Terveisin Petteri

NINTENDO

Kilpailu

Tästä lähtien julistamme kaikissa lehtemme numeroissa Nintendo-kilpailun, joka perustuu uusien pelien läpipelaamiseen. Kun siis selvität sen uuden pelin, jonka julistamme kilpailun kohteeksi, on sinun valokuvattava viimeinen ruutu ja lähettävä se emille todistukseksi läpimurrostasi. Jos olet ensimmäinen kuvan lähettänyt pelaaja, olet voittanut, ja sinua odottaa hieno palkinto.

Tämän kuukauden Nintendo-kilpailun peli on

Blue Shadow

joka on tehty Nintendo® -keskusyksikköä varten.

Tee näin:

Jos uskot, että olet ensimmäinen suomalainen, joka on selvittänyt tämän kuun Nintendo-kilpailun kohteena olevan Blue Shadow -pelin, lähetä meille valokuva siitä ruudusta, joka todistaa meille, että olet selvittänyt pelin. Älä unohda kirjoittaa pelin nimeä ja omaa nimeäsi ja osoitettasi. Osoitteemme on Nintendo-lehti/ Nintendo-kilpailu, Blue Shadow, c/o Funente Oy, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

Muista kirjoittaa oma nimesi kirjeen sisään ja kilpailun nimi kuoreen!!!

Palkinnot

Kilpailun voittajan nimi julkaistaan Nintendo-lehdessä, ja kukin voittaja saa vapaavalintaisen Nintendo * -keskusyksikkökasetin ja Game Boy™ -pelikasetin. Jos tiedät jo valmiiksi minkä pelin haluat, mikäli satut voittamaan kilpailun, voit kirjoittaa sen nimen kirjeeseen.

Esittelemme ensimmäisen Nintendo-kilpailun voittajan lehden numerossa 9 tai 10. Näin kaikilla Power Playereillä on mahdollisuus näyttää kyntensä ja sen lisäksi kartuttaa Nintendo-kasettikirjastoaan!

Kaunotar ja ranta

Kestävätkö "kolmen tunnin reitit" yleensä kauemmin kuin 2 päivää, Mario?

Toad toimii loistavana navigaattorinamme. Kysy häneltä!

ULP. Enpä keksi nyt juuri mitään kysyttävää. Paitsi ehkä...

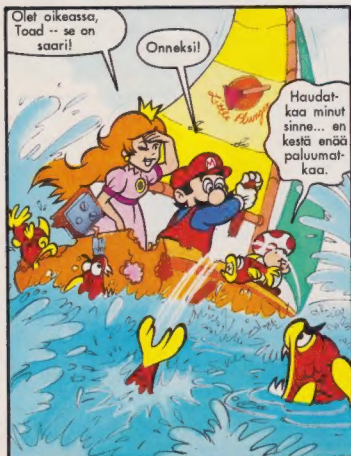
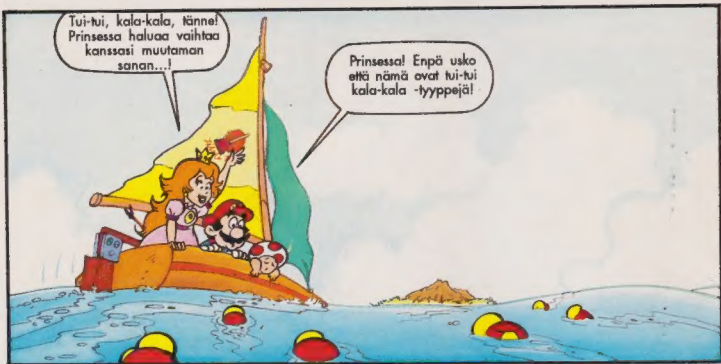
THE SPIRIT OF FLATBUSH



Pää pystyn, Toad... ehkäpä he voivat auttaa meitä!

He? Voi ei...

Luulin, että tämä on huviretki. Ihan totta.



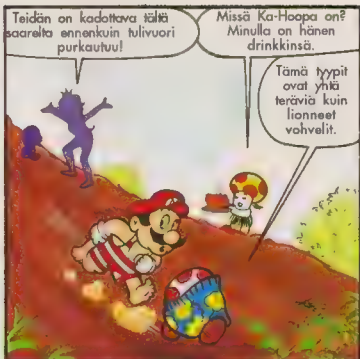




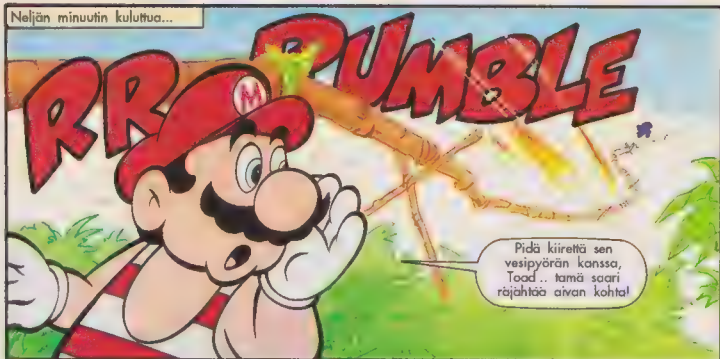


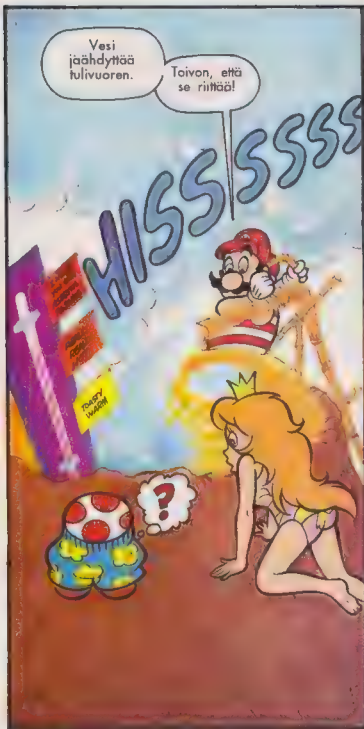






Neljän minuutin kuluttua...





Kauan, kauan aikaa sitten maailma oli kaaoksessa. Oli Heraldianiminen maa, Legenda nimeltä Zelda, Link-seikkailija ja paha nimeltään Ganon sekä kolme Triovoimaa, jotka hallitsivat heitä kaikkia.

ZELDA



Ottakaa hänet kiinni! Tuhoakaa Link!

Väsyttää!

On nälkä!

Näyttääpä siltä että Ironknucklelilla on vaikeuksia johtaa joukkojaan, Catherine!

Haluaa ruokaa, ei taistelujia!

ON HYVÄ OLLA KUNINGAS



Ehkäpä he mieluummin ottaisivat tämän syötiin!

Hei kaverit, lounastauko!



Ruokaa!

Minun!

Ei! Minun!

Muutaman sekunnin kuluttua palatsin porttien sisällä

Päivää Link! Mitä uutia?

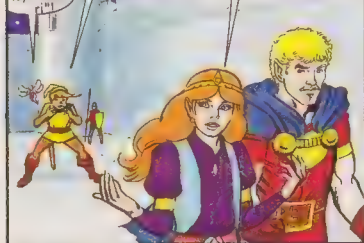
Ei mitään hyvää! Meidät on piirretty kaikista suunnista, emmekä saa vahvistuksia! Ganonin Minionit ovat sulkeneet kaikki tiet Parapan autio- maasta Morugen suulle!



Hei... Zelda! Minä laitoin juuri henkeni alttiiksi tuolla matkalla! Enkö saa edes suukkoa?

Minulla ei ole nyt aikaa pelleillä, Link! Palatsi on saaroksissa, ja minulla on tuhat eri asiaa tehtävänä! Seuratkaa minua, Kapteeni Krin!

Jatka uneksimistä, "sanka"



Montako oliota tuhosit matkallasi?

14 tai 15, Miff! Aika hyvin, vai mikä?

Niin vähän? Pelkuri!



Hei te kaksi! Link-parka... näytät nun surulliselta!

Spryte, olet ilma-ivo! Pois tieltäni!

Impa haluaa tavata sinut heti, Link!

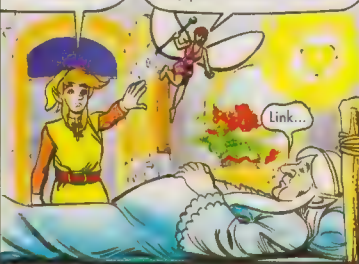
Impa? Mikä on vikana?



Hieman myöhemmin Viisauksen Impan, Zeldan hoitajan ja opettajan kammarissa...

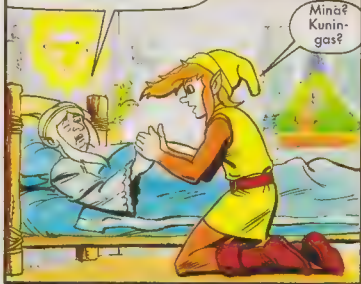
Hän on sairas! Mutta miksi Viisauksen triovoima on täällä?

Hän on hyvin heikko! Hän käytti kaikki voimansa pitääkseen Suojelusloitsun palatsin ympärillä, jotta olisimme turvassa.



Kuuntele sanojani, Link! Viisauksen Triovoima on puhunut minulle... se sanoi, että sinusta tulee Heraldisian kuningas... huomenna!

Minä? Kuningas?



Sinun on kohdattava... kohtalosi...

Hän rasitti liian paljon! Hän vajui taikauneen! Saattaa olla, ettei hän enää ikinä herää!



Samanaikaisesti Pohjoista palatsia ympäröivällä vihollisleirillä...

Katso! Suuri ruma itikka!

Kruntsis! Gulp! Mmm... ei hassumpaa!



Kenraali Ironknucken teltassa, jossa punotaan pahoja juonia...

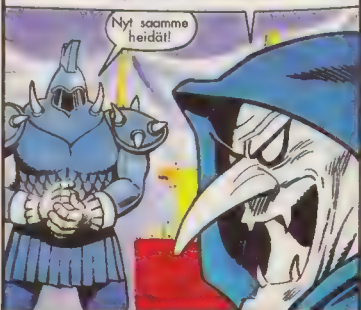
He pystyvät edelleen vastustamaan meitä! Wizzrobe...! Onko salalointsusi jo valmis?

Melkein...! Ja kun se on valmis, eliminoin heidän puolustuksensa ytimen!

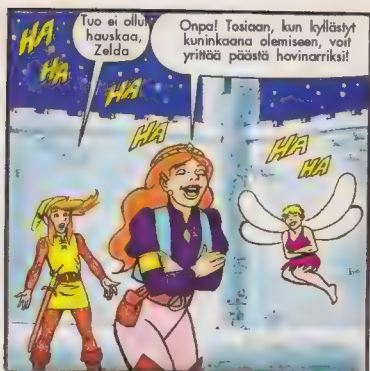


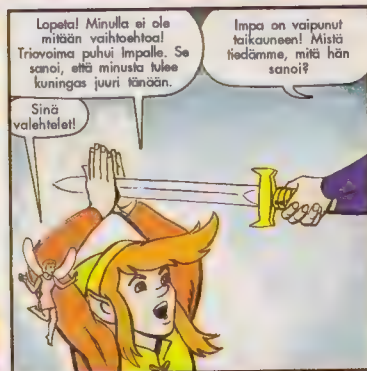
Mutta hetkinen! Minä arvistan jotain! Linnaa ympäröivä Suojelusloitsu... on kadonnut!

Nyt saamme heidät!

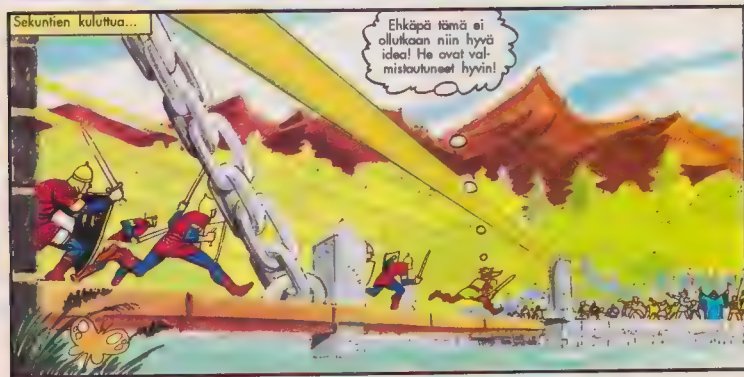
















GAME OVER

Kärkilistat



Nintendo-lehden lista toukokuun loppu 1991

1. Snake Rattle'n Roll
2. Gremlins 2
3. Mega Man 2
4. Teenage Mutant Hero Turtles
5. Duck Tales
6. Super Off Road
7. Puzznic
8. Shadowgate



9. Gauntlet 2
10. Super Mario Bros.
11. Ironsword (Wizards & Warriors 2)
12. Robocop
13. Rescue
14. Rad Gravity
15. Blaster Master

Lista on heittänyt kuperkeikan! Kevään uutuudet valtaavat kärkisijoja. Vanhoina mukana oikeastaan vain Mega Man 2, TMHT ja Duck Tales, mutta jaksavatko uutuudet pitää pintansa? Katso seuraavasta numerosta, mitä kesällä on tapahtunut!

Vuokratuimmat pelit toukokuun loppu 1991

Edellisellä listalla oli painovirhe kohdassa 4. Double Dragon 2 oli todellakin sijalla 9, ja 4. sijalla oli Lolo 1. Valitimme painovirhettä!

1. Wrath of the Black Manta
2. T.M.H.T.
3. Mega Man 2
4. Duck Tales
5. Double Dragon 2
6. Snake Rattle'n Roll
7. Shadowgate
8. Rad Gravity
9. Robocop
10. Gremlins 2
11. Blaster Master
12. Puzznic
13. Gauntlet 2
14. Faxanadu
15. Bayou Billy

Uutuuspelit jatkavat edelleen vuokralistan valoitusta. Toimintapelit näyttävät kuitenkin pysyttelevän hyvin kärjen tuntumassa.

Game Boy -lista

1. Super Mario Land
2. Double Dragon
3. Dr. Mario
4. Fortress of Fear
5. Chessmaster
6. Revenge of the Gator
7. Balloon Kid
8. Golf
9. Qix
10. Tennis

Dr. Mario, kauan odotettu uusi Mario-peli, on heti hypännyt kärjen tuntumaan. Super Mario Land on edelleen ensimmäisenä, mutta uutuudet lähestyvät...

Lähetä meille lista viidestä omasta suosikkipelistäsi satunnaisessa järjestyksessä. Kirjoita pelien nimi postikorttiin, ja lähetä se osoitteella Kärkilistat, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

LIITTYKÄÄ KOOPA-KLUBIN JÄSENIKSI!

K: Mätkä heh, kun olet väsynyt melusiin joukkoihin ja ihmisiin, joille uimapuola sopii paremmin kuin sinulle, lävies potkimiseen ja pihojen ja muiden paikkojen siistimiseen?

KLUB KOOPA



V: Liity Koopa-klubiin!

Tatangan Minionien valokopiot ovat perustaneet saarivaltakunnan Tyneen valtameren! Onnaksi lentotukialus USS Nimitz oli lähiställä, ja Super Mario saapui uskomattomasta Game Boysta taistelemaan tungettelijoita vastaan. Valitettavasti kuitenkin...

Super Mario on päihitetty! Hallitsijamme suurin vihollinen on murskattu! Mikään ei voi enää pysäyttää meitä!

Huraa Tatanga! Hurraa Tatanga! Voitto on meidän! Murskaamme viholliset! Meistä tulee lähtien hallitsijoita!

Tämähän hienoa! Herman Smirch vihdoinkin voittajana!

JEEE
TATANGA!

YHTEIS-
PELIÄ



Hiljaa, jättiläinen!

Sinä et kuulu joukkoomme!
Vain Tatangan uskolliset
Minionit saavat laulaa
Voittolaulua!

Ole hiljaa, Pianpi! Myös
jättiläinen palvelaa hallitsijaamme!
Hänen on saatava laulaa
voittolaulua!

Voi kiitos, Gaal!

Tosi loistavia
tuppejia!

Sillä välin USS Nimitzin lentokannella...

Oletko kunnossa, Mario?



Olen muuten, paitsi että viholliset ampuivat minua alhaalta käsin ja olen juuri tehnyt pakolaskun...

...olen ihan kunnossa. Kiitos, että oit kopin.



Meillä on ongelmia, Greg! Tatangan joutui ovat saarella ja heillä on aseita, jotka on suunniteltu toimimaan maapallolla. Tarvitsen sinun aluksesi aseita avukseni!

Maidän asetamme...? Mutta...

Hei Greg, mitä siellä tapahtuu?



Mario, en voi antaa kenenkään nähdä sinua..! Minä... en tiedä mitä säännökset sanovat siitä, että aluksella liikkuu TV-pelihakmoja, joilla ei ole kulkulupaa, mutta luulen, että joutuisin vaikeuksiin!

OK, poju... minä palaan Sarasamaahan mutta sinä et tiedä mitä vaikeudet ovat, ennenkuin joudut Tatangan käsiin!



Odot, Mariol Olet oikeassa! Minä olen upseerina USA:n armeijan lentotukialuksella. Tuo saari kuuluu USA:lle. Jos Tatanga haluaa tapella, niin tapellaan sitten!

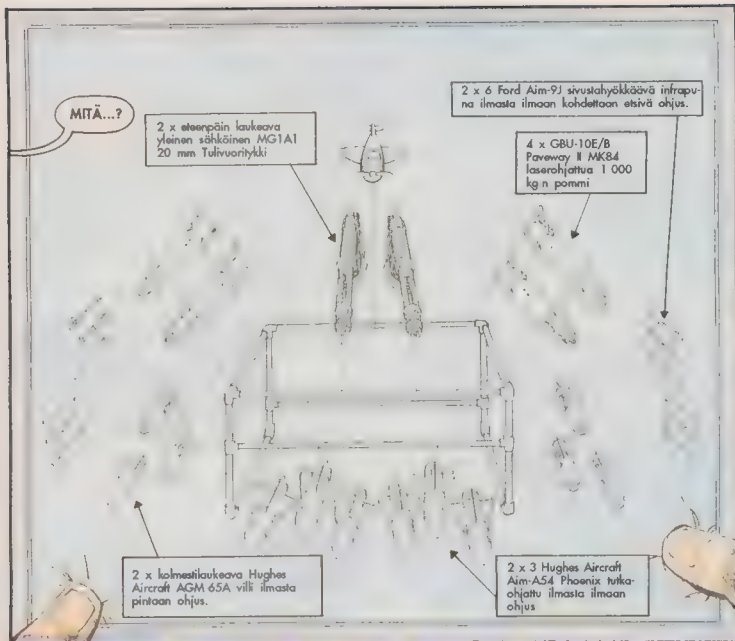
Se on hullun puuhaa, mutta jonkunhan on se tehtävä! Pistetänpä täpinäksi!

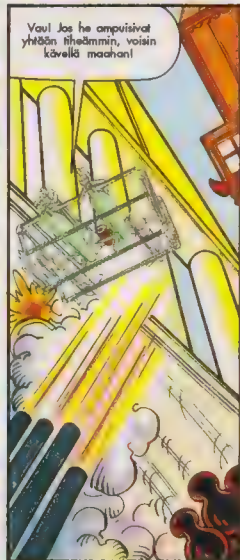
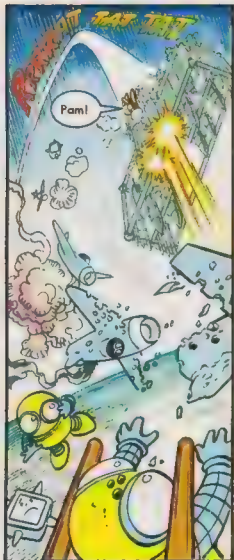


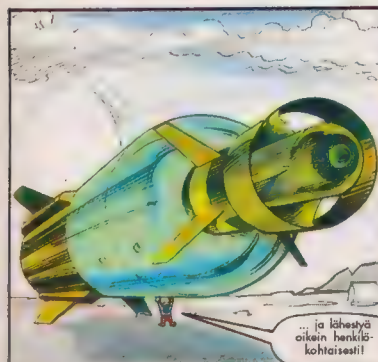
Suoraavana aamuna USS Nimitzin ilmakomentokeskudessa...

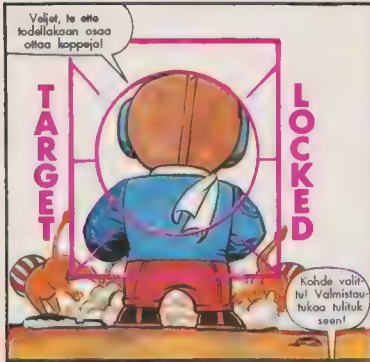
Sir, löysin hämähäkin lentokannella!

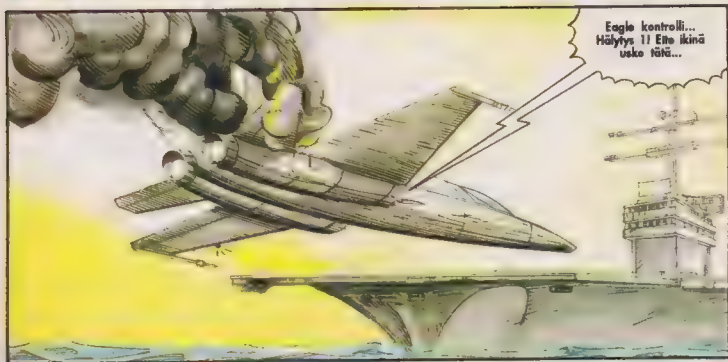


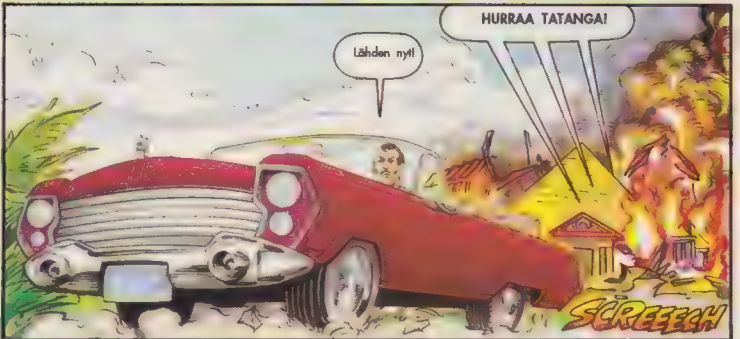


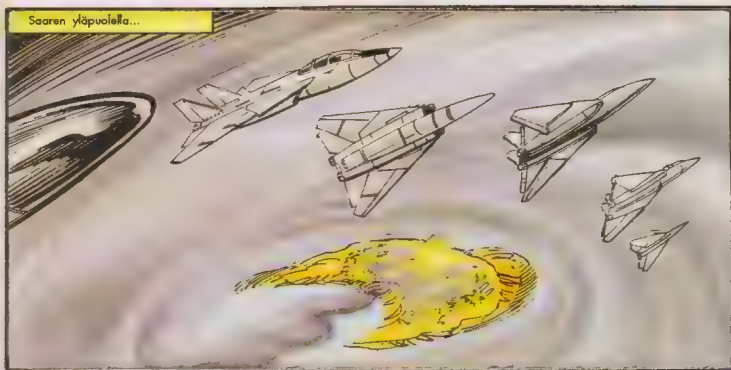
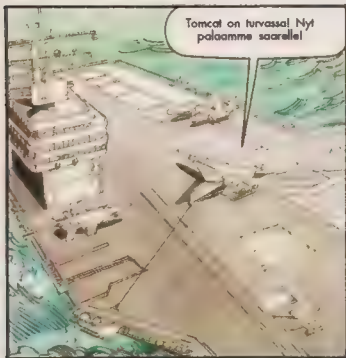


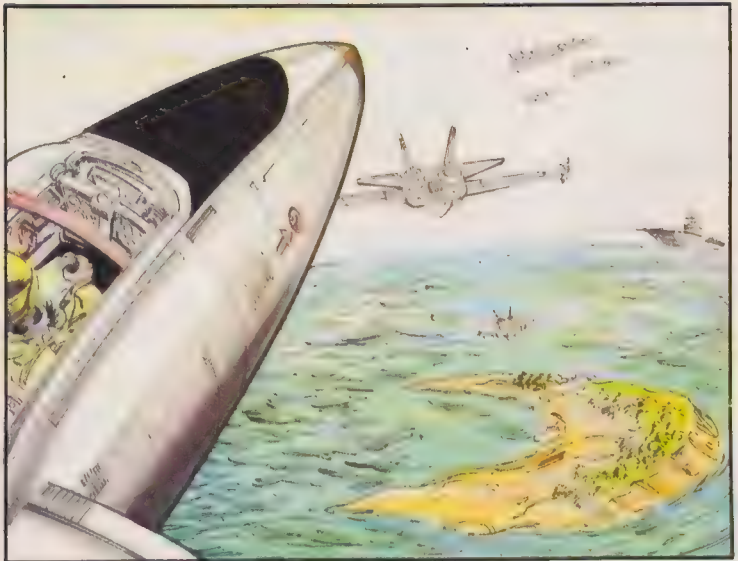
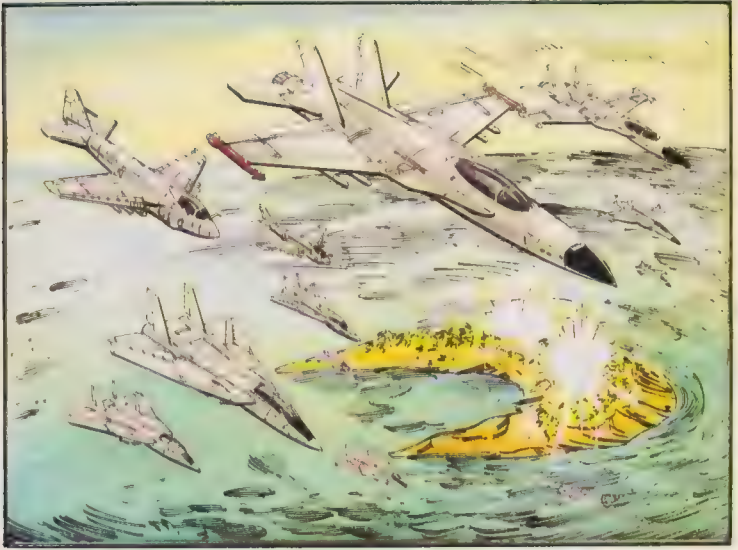






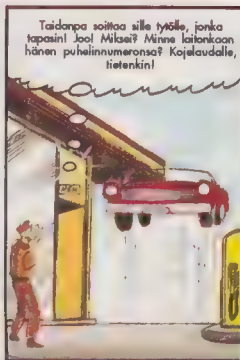






Myöhemmin jossain Tyynen valtameren yläpuolella...

Toivottavasti olen menossa oikeaan suuntaan! Tämä kurja kompassi maksoi 8 markkaa! Aurinko nousee idästä... vai?



SMIRNIN
KODI

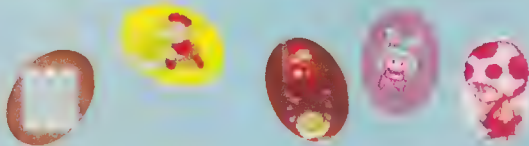
Vihdoinkin täällä syyskesällä -
maailman suosituin Nintendo-peli

SUPER MARIO BROS. 3

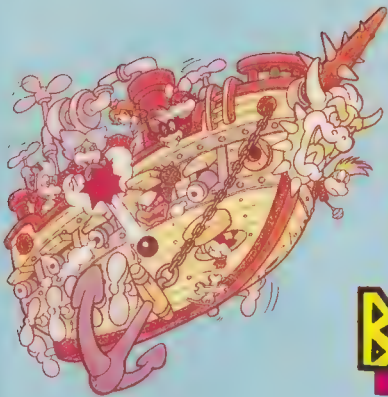
TM



On aika lähteä uuteen seikkailuun Brooklynistä kotoi-
sin olevien putki-
miesveljesten seuras-
sa. Heidän tehtävä-
nään on vapauttaa Sie-
nivaltakunta Bowserin,
Koopakuninkaan, ja hänen
seitsemän ilkeän pentunsa
käsistä. Nyt kaikkilla pelihah-
moilla on jälleen ennennäke-
mätön määrä konsteja varas-
toissaan!
Taistelu jatkuu...



Tästä pelistä tulee varmasti vuoden suosituin peli kaikissa mahdollisissa luokissa. Tämän numeron Power Player -liitteestä (jonka ainoastaan tilaajat saavat) löydät Super Mario Bros. 3 -pelin yksityiskohtaisemman esittelyn

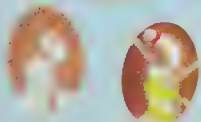


SUPER MARIO BROS. 3

TM

Mario-veljesten legenda!

Super Mario -pelistä on tullut todellisia videoklassikoita. Kun puhutaan vaihtelevista tasoista ja jännittävistä vihollisista, ovat Super Mario Bros -pelit aina olleet edelläkävijöitä.



Super Mario Bros. 1

Mariolla ei ensimmäisessä seikkailussaan Super Mario-na ollut montaakaan asetta kuningas Koopaa vastaan. Mutta nokkeluutensa ja hyvän suunnistustaitonsa avulla hän löysi tiensä Sienivaltakunnan kaikkiin putkiin ja kaikille harppausaluille.

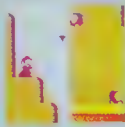


Super Mario Bros. 2

Toisessa superseikkailussaan veljekset saivat avukseen prinsessa Kultakutrin ja sienivaltakunnan rahastonhoitajan, Toadin. Kaikilla näillä hahmoilla oli eri ominaisuudet, joiden avulla he selviytyivät tietyistä tehtävistään. Prinsessa pystyi esimerkiksi leijalilemaan ilmassa hetken aikaa.

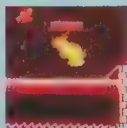


Harmittomammat pikku-Koopat olivat mukana jo aivan pelin alusta alkaen. Siihen aikaan Mario kykeni vielä aika helposti päihittämään nämä vihollisensa.



Bowser tai Wart, joka oli Koopan nimi tässä pelissä, hankki kokonaisen armeijan uusia kauheita apureita itselleen. Mutta myös ystävillemme oli uusia tempuja varastoissaan.

Mario kohtasi Bowser Koopan 8 kertaa tämän pelin aikana, kerran kussakin maailmassa. Mutta vaikka Mario päihittikin Koopan kerta kerran jälkeen, palasi tämä aina mukaan kuvioihin hyvän tyrannin tavoin.



SMB 2 -pelissä vilisi kummallisia minipomoja: muistatko esim. Birdiet, jotka sylkivät munia? No, kuten me jo tiedämme, pystyi Mario päihittämään myös kaikki pikkupomot ajan mittaan.



Super Mario Bros. 3 -peli tulee vihdoinkin. Saamme seurata Marion, Luigin ja kuningas Koopan uusia kujeita. Pelissä on useita ennennäkemättömän katalia hirviöitä ja muita vihollisia. Pidä varasi, kun pääset kolmanteen maailmaan ja kohtaat esim. Chain Chompersit...

Marion liikkuminen on erittäin monipuolista Super Mario Bros. 3 -pelissä. Hän löytää myös erilaisia pukuja, joiden käyttäminen auttaa Mariota selviytymään eri tilanteissa. Tässä on muutama niistä:

Kun tavallinen Mario saa taikasien...

...niin hän muuttuu Super Marioksi, aivan kuin ennenkin. Mutta kun Super Mario saa taikalehden...

... niin hänestä tulee Pesukarhu Mario, joka osaa lentää ja löytää uusia, piilotettuja maailmoja pilvistä. Pesukarhu-Mario pystyy myös sivalsamaan vihollisiaan tuuhealla hännällään.



Mario saa sienitaloissa olevilta ystäviltaan ja päihittämiltään vaeltavilta Vasaraveljeksiltä lisää ihmeellisiä mutta hyvin käyttökelpoisia tavaroita. Mitäs sanotte seuraavista:

Jos Mario ottaa Tulikukan niin hän pystyy ampumaan tulipalloja vihollisiaan kohti, aivan kuten edellisissäkin peleissä.

... sammakkopuku, jonka avulla Mario liikkuu kuin kala vedessä, mutta joka muuttaa Marion melko kömpelöksi, kun hän liikkuu maalla. Mario ei kuitenkaan pääse putkiin sammakkopuku päällään.

VASARAVELJESTEN MARIO



... vasarapuku, joka suojaa vihollis-tulelta ja jonka avulla Mario itse pystyy heittämään vasaroita vihollisia kohti.



SAMMAKKO-MARIO

... Tanooki-Mario muistuttaa pesukarhua, ja myös sillä on suuri häntä. Tanooki-mario pystyy myös muuntautumaan hetkeksi vahingoittomaksi patsaaksi, kun paikat käyvät liian piukoiksi.



TULIPALLO-MARIO



Kuribon kengän avulla Mario pystyy hyppimään eteenpäin ilman, että terävät ja pisteliäät viholliset vahingoittavat häntä.

TANOOKI-MARIO



Tämän Nintendolehden Power Player -liitteestä (jonka vain tilaajat saavat) voit lukea lisää uudesta Super Mario Bros. 3 -pelistä. Esittelemme mm. bonusineitä ja vihollishahmoja. Tämän yliveto-pelin esittely kannattaa lukea tarkkaan! Super Mario Bros. 3 -peli ilmestyy Suomessa elo-syyskuun vaihteessa.

Box Mario

Muutama sana ensin toimitukselta: kiitämme kaikkia lukijoita saamistamme tuhansista kirjeistä. Jatkakaa vaan ahkerasti kirjoittelua!

Tänne on tullut lukuisia kirjeitä koskien vanhoja Nintendo-lehtiä. Valitettavasti emme pysty toimitamaan teille vanhoja lehtiä, koska toimituksemme on niin pieni, ettei meillä ole irrottaa resursseja tällaiseen toimintaan. Koettakaa saada näitä vanhempia numeroita lainaksi ystäväiltänne.

Toinen asia, jota kysytään paljon, on pelien ilmestymisajat. Me haluamme tietysti palvella teitä ja kertoa tulevista peleistä, mutta emme aina tiedä pelien tarkkaa ilmestymisajankohtaa Suomessa. Tämän vuoksi emme voi julkaista kaikkia kirjeitä, joissa kysytään pelien ilmestymisajankohtaa.

Paljon kyselyjä on tullut myös useamman pelin kaseteista. Nämähän eivät ole Nintendo-pelejä, vaan n.k. piraatteja. Viittaamme lehden 03/91 Power Player liitteen s. 13, jossa kerroimme asiasta.

Nintendolehdele tulee myös jatkuvasti tiedusteluja Nintendo® -keskustelukohtien, Game Boy™ ja kasettien ostomahdollisuuksista lehden kautta. Näitä tuotteita ei voi ostaa lehdeltämme, vaan hyvinvarustetuilta, valtuutetuilta Nintendo®-kauppiailta kaikkialta Suomesta.

Pysytään palstoilla! terveisin
Nintendo-lehden toimitus

Herra Box Mario,

1. Yhdessä tietokonelehdessä sanottiin, että Nintendo® on muotoillut Zapperin uuteen muotoon, kypäräksi. Onko tämä totta?
2. Voiko Nintendo-lehti julkaista julisteita?
3. Voisiko tehdä sellaisen kilpailun, jossa palkintona olisi saada tutustua Nintendo-klubin toimistoon ja Funenten sisätiloihin?
4. Milloin Nin10Case on julkaistu Suomessa?
5. Minusta, Nintendo-lehti on niin hyvä, että olisin valmis maksamaan siitä enemmän, jos siinä olisi lisää sivuja.

"Nintendo suurin fani"

1. On totta, että Nintendolla on uusi peliohjain, joka on päähän laitettava kypärä. Emme ole vielä saaneet tietoa siitä, saammeko sen Suomeen myyntiin ja milloin.
2. Nintendo-lehti saattaa joskus tulevaisuudessa julkaista esim. keskiaikeamukavan.
3. Toimituksen täytyy neuvotella tästä Funenten kanssa. Mutta emme tiedä, että olisiko voittajasta niin hauska käydä Funentella, koska se on aivan kuin mikä tahansa muu toimisto, ja klubihuone on toimiston yhteydessä, joten ei sielläkään ole niin paljon nähtävää.
4. Nin10Case tuli markkinoille alkuvuonna. Se on erittäin kätevä pelikasettien säilytyskotelo, johon suljettuna mahtuu 10 kasettia ja avattuna peräti 20!



5. Meistä on kiva, että pidät lehdestä, mutta valitettavasti emme pysty lisäämään lehteen sivuja juuri tällä hetkellä.

Hei!

Milloin julkaistaan Turtles-peliesittely lehdessä? Milloin Nintendo-lehti ilmestyi ensimmäisen kerran?

Henrik, Westend

Teenage Mutant Hero Turtles -pelistä oli esittely ensimmäisessä värikkäässä Nintendo-lehdessä syyskesällä 1990. Tässä lehdessä on Turtles Game Boy™ -pelin esittely. Nintendo-klubilehti aloitti toimintansa muutama vuosi sitten, vuodenvaihteessa 1988-1989. Tämä lehti ilmestyi ensimmäisen kerran syyskesällä 1990.

Moi!

Olisi vähän kysyttävää:

Kuka on Suomen mestari Nintendo®-pelaamisessa, ja kuinka monta peliä hän on pelannut läpi? **jäsen 002765**

Varsinaisia Suomen mestaruuskisoja ei vielä ole järjestetty, mutta tässä muutamia poimintoja erilaisista pelaajista:

Alueelliset mestaruuskisat: Kuopiossa pidetyt kisat helmikuussa 1991. Mestariksi pelasi itsensä nuori uljas kuopiolainen SAMULI HEINO. Kestävyyspelaaminen: Toni Nordberg, Ville Hukkamäki, Juhani Hyvärinen ja Timo Toikka: 41 tuntia katkeamatonta pelaamista (Veikkola 28.-29. 03. 1991)

Pelien selvittäminen: klubin Captain N, Petteri, joka on läpäissyt n. 90% kaikista Suomessa julkaistuista peleistä... ja sitten Suomen "Nintendo®-isä", joka on selvittänyt kaikki Suomessa julkaistut Nintendo®-pelit.

NES Satellite

1. Mitkä tänä vuonna ilmestyvät pelit ovat sellaisia, että niitä voi pelata NES Satellite™ -lisälaitteen avulla?
 2. Tuleeko Mission Impossible -peli Suomeen?
- mm. jäsen 027416**

1. Ensimmäiset kolme Nes-Satellite™ -lisälaitteen avulla pelattavaa peliä ovat autopeli Super Off Road, seikkailupeli Gauntlet 2 ja jalkapallopeli Nintendo World Cup. Muista tämän vuoden lopulla julkaistavista peleistä meillä ei vielä ole niin tarkkaa tietoa, että voisimme varmuudella mainita niitä tässä.
2. Saamiemme tietojen mukaan on todennäköistä, että Mission Impossible ilmestyy vielä vuoden 1991 puolella.

Moi Nintendo-lehti!

1. Milloin ilmestyy Nintendo World Cup -peli?
 2. Julkaiskaa myös ulkomaisia peliennätyksiä!
 3. Kuinka paljon on Nintendo®-klubilaisia?
- P.S. Nintendo-lehti on hyvä
- Jäsen 25851**

1. World Cup Football -peli löytyy kaupoista miltei samaan aikaan, kun saat tämän lehden. Tätä peliä voi NES Satellite™ -lisälaitteen avulla pelata jopa 4 pelaajaa samanaikaisesti. Pelistä kerrotaan lisää tämän lehden Power Player -liitteessä.
2. Emme vielä ole saaneet tietoa ulkomaisia virallisia ennätyksiä, mutta jos saamme jonkin käyttökelpoisen listan, niin laitamme sen varmasti lehtemme palstoille.
3. Nintendo-klubilaisia on tällä hetkellä n. 62.000.

Moi!

1. Voiko ilmestyä peli Super Mario Bros. 4, kun kerran on olemassa jo SMB, SMB 2 ja SMB 3 -pelit?
2. Miksei Nintendo-lehti ilmesty useammin?
3. Tuleeko Castlevania 3 -peli?
4. Voiko NES Satelliten™ ostaa?

Pelihullu

1. Super Mario Bros. 4 -peli ilmestyy joskus muutaman vuoden kuluttua, mutta nythän me vielä odottelemme SMB 3 -peliä.
2. Meidän toimituksellamme ei valitettavasti ole niin paljon resursseja, että psytyisimme tekemään lehteä nopeammin kuin nyt, eli emme pysty julkaisemaan lehteä useammin.



3. Castlevania 3 -peli ilmestyy, mutta valitettavasti emme vielä ole saaneet tietoa tarkkaa ajankohtaa koska peli julkaistaan Suomessa.
4. Voit ostaa NES Satelliten™ hyvinvarustetuilta, valtuutetuilta Nintendo®-kauppailta ympäri koko Suomea.

Double Dragon 2

1. Miksei Double Dragon 2-peliä myydä Suomessa?
 2. Tuleeko se koskaan myyntiin?
 3. Onko Suomessa olemassa Double Dragon 1 -peliä?
- "Ninja-intoilija"**

1. Double Dragon 2 -pelin voit vuokrata kaikista valtuutetuista Nintendo® -vuokrapisteistä. Maa-hantuoja julkaisee vuosittain muutaman pelin, joita voi vain vuokrata, ja tämä on eräs niistä peleistä.
2. Näillä näkymin Double Dragon 2 -peli ei koskaan tule myyntiin.



3. Double Dragon 1 -peliä ei ole Suomessa keskusyksikköversiona, mutta se on saatavissa Game Boy™ -peliyksikköön. Keskusyksikköpelien kanssa kävi niin, että saimme miltei samanaikaisesti mahdollisuuden ottaa joko Double Dragon tai Double Dragon 2 -pelin. Koska Double Dragon 2 -pelin juoni ja grafiikka ovat paremmat, otimme sen.



Hei Nintendolehti

1. Kun Castlevania 1 -ohjekirjassa sanotaan että "varo salaovia", niin mitä se mahtaa tarkoittaa?
2. Miksi vain Nintendo-lehden tilaajat saavat Power Player -liitteen?

Jäsen 040117

1. Lause on vihje, joka tarkoittaa ettei kaikki aina ole sitä miltä se näyttää...
2. Power Player -liite on eräänlainen tilaajaetu. Power Playerissa esitellään pelejä, kerrotaan vihjeitä ja vinkkejä, ja keskitytään yksityiskohtaisemmin Nintendo®-pelimaailmaan.

Moi Box Mario!

1. Tuleeko Zapperille Gumshoe-tyyppisiä pelejä?
2. Miksi Nintendo ei julkaise lisää Tetriksen kaltaisia pelejä?

Juuso Jakonen

P.S. Nintendo-lehti on tosihyvä lehti.

Kiitoksia kehuista. Olemme saaneet niitä aika tavalla (kaikkia ei julkaistu). Olemme tietenkin myös saaneet paljon toivomuksia: lisää vinkkejä, vähemmän sarjakuvia, paksumpi lehti, enemmän Game Boy™ -juttuja jne... Yritämme tehdä lukijoillemme sellaisen lehden, että kaikki pitäisivät siitä, mutta makuja on monia, joten koetamme kulkea kultaista keskietietä. Toiveenne ovat meille tärkeitä, joten muistakaa kertoa meille mielipiteenne!

1. Seuraava Zapper™-peli on Barker Bill's Trick Shooting, joka ilmestynyt samalla, kun saat tämän lehden. Tämä peli on erittäin monipuolinen ja hauska Zapper™-peli.
2. Juuri ilmestynyt Dr. Mario (seka keskusyksikkö- että Game Boy™ -peli) on Tetriksen tyyppinen ogiikkapeli, jossa Mario lääkinä taistelee viruksia vastaan. Tämän lisäksi on juuri ilmestynyt myös Puzznic, jossa on kaksi "palapeliä" samassa pelis-

sä. Nämä pelit ovat varmasti mieleisiäsi! ja jos kerran pidät logiikasta, kannattaa sinun myös tutustua Chessmaster-peliin (keskusyksikkö ja Game Boy™), joka on shakkipeli, jota voit pelata esim. tietokonetta vastaan.

Heippa Nintendo!

Lehtenne on huippuhyvä, mutta siinä saisi olla enemmän sarjakuvia, joissa seikkailee Mario tai Luigi. Ilmestykö Super Mario Land Suomessa keskusyksikköpelinä ollenkaan?

Nintendofani -78

Valitettavasti emme vielä voi julkaista lehteä, jossa olisi miltei pelkästään Mario ja Luigi -sarjakuvia, koska monet lukijoistamme pitävät myös Captain N- ja Zelda -sarjoista. Super Mario Land -peliä ei julkaista Suomessa keskusyksikköversiona.

Nintendo-lehdelle:

Voiko Nintendo-pelejä kopioida C-64:lle ja toisiin päin? Miten?

Jani Wahman

Pelien kopioiminen ristiin ei onnistu, koska niissä on eri konekielet. Nintendo®-pelejä ei lainkaan voi kopioida.

Mikä peli sopii vasta-alkajalle?

Patrik Sabel

Aloittelijoille sopivia pelejä ovat ainakin kaikki Super Mario -pelit, Duck Hunt, Duck Tales, Tetris, Golf, Tennis, Lolo -pelit, Soccer, Kid Icarus, T.M.H.T., Bubble Bobble ja uudemmista peleistä Dr. Mario, Snake Rattle'n Roll ja Nintendo World Cup. Kaikki riippuu tietenkin siitä, minkälaisista peleistä kukin itse pitää...

KIRJEENVAIHTOPALSTA

Haluaisn kirjeenvahtoon 10-12 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen itse 11-vuotias Nintendofani Varma vastaus 10 ensimmäiselle P.S. Kuva olisi kiva, mutta ei pakollinen.

Minna Turunen
Halssitie 10 a 1
80160 Joensuu

Hei sina 10-12 -vuotias poika Haluaisn kirjeenvahtoon kansasi Olen itse 11-vuotias poika. Voisimme vaihtaa koodeja ja vinkkejä.

Jani Haukkamäki
Pyyntukuja 7
42700 Keuruu

Moi kaikenikäiset tytöt ja pojat, jotka harrastavat Nintendon pelaamista. Kirjettänne odottaa 13-vuotias poika, joka voi auttaa pelien selvittämisessä P.S. Kuva mukaan

Risto Pastila
16280 Kolvanto

Haluaisn kirjeenvahtoon 8-10 vuotiaiden kanssa, joilla on Game Boy™ -pelit Super Mario Land ja Tetris. Olen itse 9 v., ja haluan vaihtaa vinkkejä

Mikael Palsio
Lantinen puistotie 3
04130 Sipoo

(Jatkuu sivulla 50)



Koopa-Kola



TÄMÄ EI OLE KILPAILU!

Koopa-Kola kilpailuissa neljä viidestä sienestä valitsi Koopa-Kola Klassikin® murean maun... ilman, että he edes maistoivat sitä!

Siinä vasta voittaja!

Koopa-Kola Klassik®... Kola, joka edelleen valmistetaan aidoista kalleista!
 Ei siis ihmeäkään, että se maistuu! (Saatavissa nyt sekä tavallinen että erikoisen lihottava uutuuksjuoma!)



IHANA VEHREYDEN SAAMISEKSI VOIT
 KÄYTTÄÄ KOOPATONEA... JA KAIKKI
 MUUT JÄÄVÄT VAIN VIHREIKSI KATEUDES-
 TA! SAATAVANA JUMBOPAKKAUKSENA,
 ERIKOISUURESSÄ PULLOSSA JA 20 LITRAN
 SÄÄSTÖKOKONA.

(Koopatone® pat.hak., valmistaja: APOOK™ -

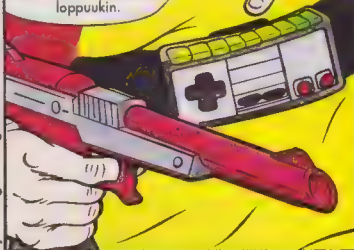
CAPTAIN N:n ihmeelliset voimat

Luulet varmasti, että jokaisen maan tunteminen ja jokaisen voimakeinon osaaminen oikeuttavat minut jo sinänsä Game Master -titeliin...



... Mutta kun jouduin maailmasta tänne äärimmäisen harppausluen kautta, sain erikoisaseita, joita voin käyttää Aivoaitia ja sen ilkeitä joukkoja vastaan!

Katso tätä peliohjainta ja Zapperia! Ne näyttävät tavallisilta, samanlaisilta kuin sinulla on kotona... mutta siihen samanlaisuus loppuukin.

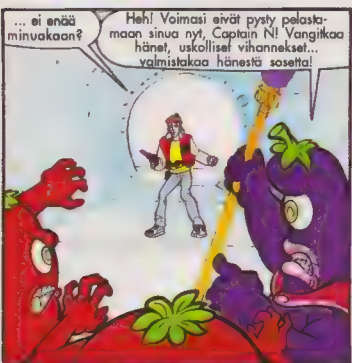


Tämä Zapper on uskomaton energia-ase! Se poraa reikiä Metroidin tasojen halki... sekä useimpien muiden Videomaailman tasojen halki!



Sen lisäksi se tekee hetkessä ilkeistä Rioista ja Möyhköistä Videopölyä!





Kuukauden kaksi kilpailua



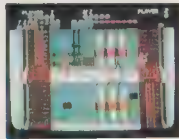
Kuva no 1



Kuva no 2



Kuva no 3



Toinen kilpailu. Keksi lause, jolla parhaiten kuvailet Nintendo-k-pelejä henkilöille, jotka eivät ennen ole pelanneet. Käytä mieleikuvistustasi, lause voi olla iskevän lyhyt tai kuvaavan pitkä!

Lähetä ensimmäisen kilpailun vastauksesi meille allaolevalla kupongilla tai postikortilla, jossa on samat tiedot kuin kupongissa, osoitteeseen Nintendo-lehti, Tunnistuskilpailu, Sarkiniementie 5 C, 00210 Helsinki. Postita vastauksesi meille toiseen kilpailuun erillisellä postikortilla nimellä Kilpailu 06-07/91, Sarkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Kilpailuvastausten on oltava perillä 29.08.1991 mennessä.

Voita Super Mario Bros. 3 -peli!

Kuvan 1 peli on:

Kuvan 2 peli on:

Kuvan 3 peli on:

Nimeni on:

Osoitteeni:

Postinumero ja -toimipaikka :

Tunnistuskilpailun palkintona arvomme 3 kpl Super Mario Bros. 3-peliä! Ja lausekilpailun voittaja saa todella mahtavan, tällä hetkellä vielä salaisen, palkinnon!

Koopakilpailun voittajat

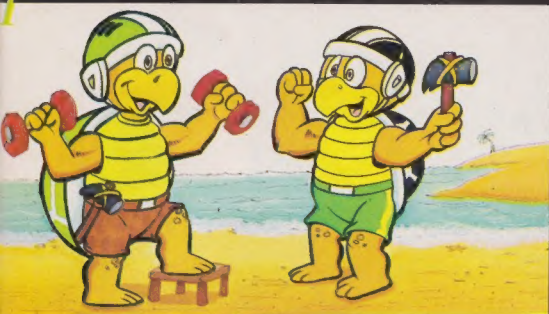
Tottelematon Lemmy Koopa oli laittanut ylimääräisen palan Koopan kuvaan; tämä väärä pala oli tietysti numero 5, joka esitti Koopan oikeaa käsivartta, aivan kuten kuva 3, joka oli oikean muotoinen.

Onnetar suosi seuraavaa kolmea pelaajaa, jotka saavat Snake Rattle'n Roll -pelin palkinnoksi:

Mikko Parni, Jyväskylä
Hanna Postila, Sodankylä
Janne Riihimäki, Orimattila

Toimitus toivottaa teille oikein hauskoja hetkiä tämän huippupelin seurassa! Onnea!





Hauskoja aurinkoasuja

Kukaan ei lähde rannalle yhtä innokkaasti kuin Moukari-ruvelle, jotka luovat muotikaalaja näiden asujen avulla. Näitä asuja saa kätöskäsitä viittä ja kivenkukertavina. Vasara on lisävaruste. Saatavana Turtles Trends Inc:stä (kuuluu Apook™ -konserniin)

Alä anna suosikkia-veesi kummitella housuissasi! Koeta Stretchin ja Spandexin sekoitusta - ne kuuluvat yhteen kuin merivesi ja suola! Näitä löydät Poltergeist Pier Importista (kuuluu Apook™ -konserniin)



Hyyin halpa ranta-asu mahdollistaa hyvän loman... ja sinulle jää vielä muutama Koopakalikka eikösten laivonnaisen ostoon! Löytyy KK:n Tuplahalpa Alennushallista (kuuluu Apook™ -konserniin)

Tämä pussimainen uimapuku on suunniteltu kilaustyönä Shygyville. Olet sitten pyöreä pullero tai siro simpukoidennoukkija, voit piiloutua "pussiin"! Saatavana Vanhat Pussit, Nuoret Pussit -liikkeestä (kuuluu Apook™ -konserniin).

Seuraavassa

NINTENDO LEHDEN

numerossa on roppakaupalla asiaa. Power Player on tulvillaan kuumia uutisia. Elo-syyskuun vaihteessa julkaistaan nimittäin sekä Super Mario Bros. 3 -peli että Shadow Warrior, joka tunnetaan paremmin nimellä Ninja Gaiden. Peli, jota monet teistä ovat innokkaasti odottaneet.

Sarjakuvaosassa

pääsemme jälleen uudelle seikkailulle; oppaanamme toimii sankarimme Captain N.

Tällä kertaa prinsessan ja palkkiometsästäjän Samus Aranin välillä on hieman erimielisyyksiä. Ja Kevin on tietysti välissä.

Numero 8 ilmestyy 29. elokuuta

Eli täsmälleen samaan aikaan kuin peli, joka alkaa suurella S:llä ja jossa on häntä....

Heissulive!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-14 -vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen itse 12 v. Varma vastaus kaikille!

Sanna Linnasaari
Laupunen
23360 Kustavi

Terve! Mä olen Jouko ja olen kuulut että haluat kirjeenvaihtoon. Saat paljon koo-deja, jos vain kirjoitat mikä peli mielestäsi on vaikea. Vastaan mielelläni kirjeese-si. Olen itse 11 v. ja minulla on iso- ja pik-kusisko mutta ei veljiä. Lemmikkejäni ovat kalat, koira ja kani. Kirjoita ihmeessä; var-ma vastaus!

Jouko Laitanen
Karstulantie 233
04200 Kerava

Hei! Ole 9-vuotias poika. Haluan kirjeen-vaihtoon sellaista 9-11 -vuotiaiden tyt-töjen ja poikien kanssa, joilla on Goonies 2 -peli.

Jani Klingberg
Radiokatu 10 C 7
00240 Helsinki

Haluaisin kirjeenvaihtoon 7-10 -vuotiaiden Game Boy™ omistajien kanssa. Olen itse 9 v. Vaihdetaan vinkejä ja neuvoja.

P.S. Muista kuva
Vesa Laakso
Matinpalo
16280 Kulvanto

Hei! Olen 13-vuotias poika keski-Suo-mesta. Harrastan skeittailua, laskette-lua ja Nintendon pelaamista. Kirjoittele, sinä 13-14 -vuotias - vaihdetaan koo-deja ja vinkejä, joita minulla on n. 300 kpl. Nimim. "Koo-deja riittää"

Mikko Forslund
Oikotie 1 a 3
68620 Pietarsaari

Moi! Olen 11-vuotias tyttö. Haluaisin kir-jeenvaihtoon 10-12 -vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Voisin vaihdella peli-vinkejä. Harrastan lentopalloa, uimista, lukemista ja keräilyä. P.S. Kuva mielel-lään mukaan.

Tiina Anttila
Luokkitie 23
47400 Kausala

Haluaisin kirjeenvaihtoon kaikenikäisten tyttöjen ja poikien kanssa. Olen selvittänyt 16 peliä. Harrastan jalkapalloa ym. Tiedän paljon koo-deja ja vinkejä.

Ilkka Richt
Vilinkanpuisto 21
33100 Tampere

Moi! Haluaisin kirjeenvaihtoon 7-11 -vuoti-aisten tyttöjen ja poikien kanssa. Olen 9 v. P.S. Kuva olisis kiva, mutta ei pakko.

Noora Nuotio
27420 Panella as.

Yo! Haluan kirjeenvaihtoon 9-11 -vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastuk-silla ei ole väliä. Harrastan Nintendon pelaamista ja skeittailua. Haluaisin paljon vinkejä, koska olen huono pelaamaan Nintendoa. P.S. Kuva ois kiva.

Tommi Melajoki
Hilanderin 10
08350 Routio

Hei! Olen 10-vuotias Henri. Haluaisin kir-jeenvaihtoon 8-10 -vuotiaan pojan kanssa.
Henri Taurialen
PPA 1 Katos
93400 Talvalkoski

GARGOYLES Q.U.E.S.T.



Licensed by
Nintendo



OHO! ONKO TÄMÄ TODELLA VAIN PELI!



Uskomattoman hyvä grafiikka ja loistava stereo-ääni tuovat aivan uuden oluttu-

vuuden Game Boy®-peliyksikkösi - Gargoyles Q.U.E.S.T.issä on taitoa ja jännitystä!

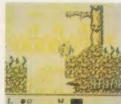
Olet Firebrand, Ghoulivaltakunnan viimeinen vartija. Valmistaudu taisteluihin! Sinun on toimittava nopeasti, jotta voit puolustaa maail-



maasi hyökkäviä Tuhoajajoukkoja vastaan. Rynni vihollisjoukkojen läpi päästäksesi kotimaailmaan vievälle holviportille.

Vasta täältä alkavat todelliset haasteesi.

Ghoulivaltakunnan kuningas on kaapattu, ja sinun tehtävänäsi on pelastaa hänet. Syökse tulta hyökkävien vihollisten päälle samalla kun lennät heidän puolustuslinjansa halki. Selvitä tämän monitaso-maailman kaikki mysteerit; pääset valloittamaan Tuhoajajoukot ja vapauttamaan kuningankaan vankeudesta.



• Ennennäkemättömän hyvä Game Boy-grafiikka

• Huippuhyvä pelattavuus - 360° rullaus

• Kiehtova, monipuolinen seikkailutarina, jonka parissa voit viettää tuntikausia!



MAAHANTUONTI:

Funente oy.

JÄLLEENMYNTI:

Kaikki valtuutetut Nintendo-jälleenmyyjät kautta maan.



PUU VIETAT KESÄN

HUIPPUHETKET!

■ Puuhamaa on Suomen suurin ja monipuolisin koko perheen retkipaikka. ■ Yli 60 huippuhauskaa toimintapistettä kaiken ikäisille - POMPUPAIKKOJA, LIUKUMÄKIÄ, AJORATOJA JOKA LÄHTÖÖN, VESILIUKUJA, UIMA-ALTAITA, SAUNA, VENEITÄ, TV- JA TIETOKONEPELEJÄ, PALLOMERÄI, MINIGOLF JA SKATE - PUISTO YM. YM. ■ Kaikki ovat vapaassa käytössä pelkällä sisäänpääsymaksulla.



Suomen monipuolisin vesipuisto. Putkiliuku, Surfing Hill, lukuisia muita liukuja, lasten rata, saunat lämpiminä koko päivän, altaat, merihirviö, merirosvoilaivat, veneet, veneilyaltaat, järvi...



Kesän vauhdikkain skate-paikka. Puuhamaan skate-puistosta löydät poolin, rampit ja hyppyrit. Varusteet voit joko tuoda mukana tai saat ne ilmaiseksi käyttöösi Puuhamaan puolesta.



Puuhamaan moottoriratojen uutuuksina ovat moottoripyörät ja koko perheen golf-autot sekä uudet "mikrot". Lisäksi tietenkin mönkijäiset, sähköautorata jne.

PUUHAMA UUDISTUU JOKA KESÄ

■ Kesäksi 91 vesipuistoon on saatu kaksi uutta SURFING - HILL-VESILIUKUA ja UIMA-ALTAITA on laajennettu. ■ Ajoina on uusia GOLF-AUTOJA koko perheen käyttöön. ■ MOOTTORIPYÖRÄT ja MIKROAUTOT ovat kesän vauhdikkaimpia uutuuksia.



Nintendo-luolasta ja simulaattorihallista löydät kaikki kesän parhaat pelit ja muistathan - kaikki kymmenet erilaiset TV- ja tietokonepelit, simulaattorit toimivat ilman kolikkoja, pelkällä sisäänpääsymaksulla.



Tervakosken Puuhamaa Oy, 12400 Tervakoski, puh. 914-669 840
Puuhamaa on avoinna 11.5.-18.8.1991 välisenä aikana joka päivä klo 10 - 19.
Sisäänpääsymaksu 50,-/hlö, ei erillisiä laitemaksuja.